



2026年世界杯赛制出炉

A 12个小组赛制浮出水面

2016年2月因凡蒂诺当选新一届国际足联主席后,世界杯的进一步扩军就已经不是秘密。

因凡蒂诺率先提出的议题便是世界杯扩军,初衷是让更多处在参加世界杯边缘的球队能够得到参赛机会,让世界上更多人能够参与到世界杯这项足球盛宴中。

起初的计划是扩军至40支球队,同时也提出了参赛球队分为8个小组,每个小组5支球队,以及10个小组每个小组4支球队的两种方案,但由于可能造成小组赛赛程过于冗长,比赛难

以合理安排等弊端,这些方案很快被推翻。

随后又出现了扩军至48支球队,分为16个小组,每个小组3支球队争夺1个出线名额的方案。在这一方案下,各队足以在32天内完成80场比赛,也避免了赛程的过于冗长,但同样引起了不小的争议。如无法出线的参赛球队只能参加两场小组赛就要打道回府;总有一支球队轮空的赛制很可能会引发默契球等等。

16个小组的赛制迟迟没有敲定,12个小组每个小组4支球队的方案则

逐渐浮出水面。而卡塔尔世界杯小组赛上的精彩剧情,也最终推动国际足联转向了第二套方案。

去年底的世界杯小组赛末轮高潮迭起,德国、西班牙、日本与哥斯达黎加组成的“死亡之组”局势在最后一轮同时开球的两场比赛期间几经反转,直到最后一刻才尘埃落定。

如此戏剧化的场面,在3支球队组成的小组中是绝无可能发生的,因此国际足联最终将赛制确定为当前欧洲杯的双倍体量版本,也是可以预见的事情。

B 总场次增加至104场

1998年至2022年,世界杯的规模、赛制比较固定,一直是32支球队被分成8个小组,总计进行64场比赛。

2026年世界杯将首次扩军至48支球队,“赛事如何分组”始终是国际足联争论的焦点。在此之前,国际足联提出的方案是16个小组的赛制。48支球队被分成16个小组,每个小组3支球队,小组前两名晋级32强。

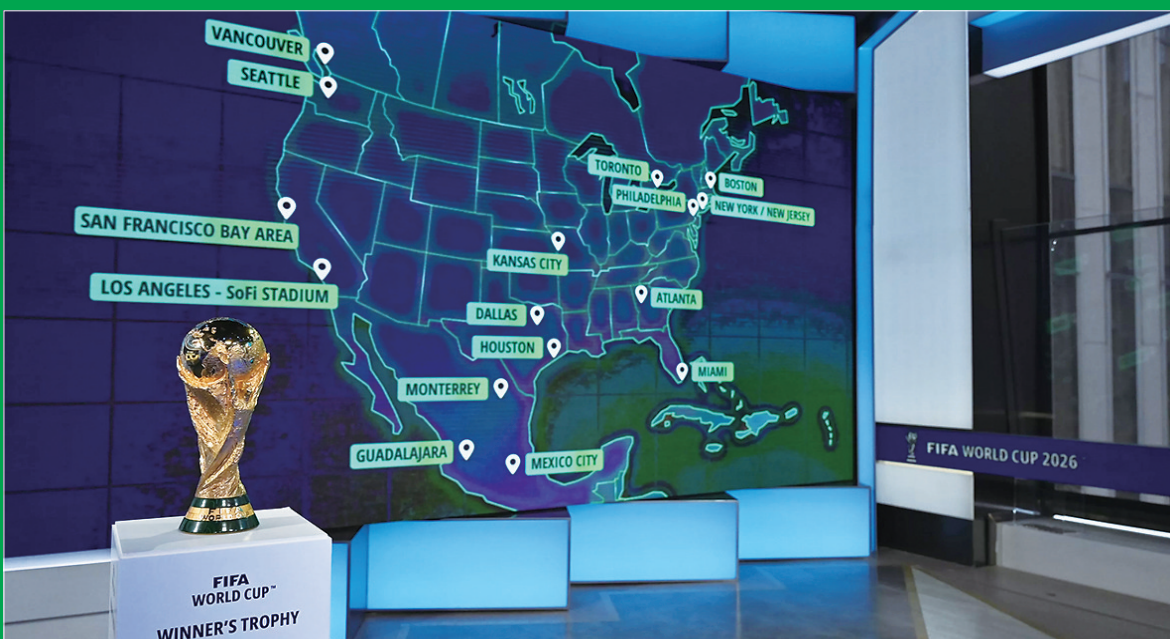
不过,经过广泛讨论,16个小组的赛制被认为存在“踢默契球”的风险,无法晋级淘汰赛的16支球队只能踢两场比赛,该赛制的总场次为80场,各支参赛球队的休息时间无法有效平衡。尤其在卡塔尔世界杯结束后,每个小组4支球队的模式被普遍认可,16个小组的赛制被彻底否定。

国际足联最终决定,将48支参赛球队分成12个小组,每个小组继续有4支

球队。小组赛结束后,每个小组的前两名以及8个成绩最好的第3名晋级32强。相较于过去几届世界杯,“算小分”的行为将更加普遍,16强之前还增加了一轮1/16决赛。

全新赛制下,2026年世界杯的赛期由2022年的29天增加至40天,赛制总场次由2022年的64场增加至104场。一支球队要想夺冠,参赛场次将由7场增加至8场。

当地时间3月14日,国际足联正式宣布了2026年美加墨世界杯的赛制:48队参赛队伍分为12个小组作赛,每组保持4支球队不变,8支成绩较好的小组第三球队与小组前两名一起出线,32支小组出线球队将进行十六分之一决赛以决出16强。这一赛制意味着2026年世界杯赛程将会更加冗长,进入决赛的队伍共计要进行8场比赛,单届世界杯的全部比赛场数将从目前的64场扩大到104场,世界杯比赛时间跨度也将从此前的30天左右扩大到近40天。同时,国际足联宣布决赛将于2026年7月19日举行。



C 新赛制利弊如何

从最近两届欧洲杯来看,24支球队出线16支的赛制多少还是影响了小组赛的观赏性,出线难度的降低让夺冠热门球队很难在小组赛中使出全力。

2020欧洲杯,英格兰队只打入两粒进球就以头名晋级,三狮军团小组赛阶段全程温吞水的打法也遭到了外界批评。但当届欧洲杯死亡之组的戏剧性仍然拉满,首战负于法国后,被逼上绝路的德国队在小组赛第二轮痛击葡萄牙,最后一轮同样出现了神剧情,德国、法国、葡萄牙与匈牙利四支球队的命运在90分钟内几度反转。

小组第三名也有出线机会的赛制,也成就了2016年欧洲杯上葡萄牙以小组第三出线后一黑到底,最终夺冠的剧本。

上届欧洲杯上,实力稍逊一筹的匈牙利在死亡之组中三支传统豪强包围之下有着出色的表现,最后一刻仍保留出线希望,与赛制同样有着很大的关系。

既然国际足联已经决定实施类似赛制,扩军后的冗长赛程也成为了重点探讨话题:“48支球队,40天进行多达104场比赛,最终的冠军球队需要经历多达8场恶战。”

而根据西班牙《马卡报》的报道,就在批准世界杯新赛制的同一场理事会会议上,国际足联同样计划成立新的球员健康保障工作组,球员健康战略准则则包括强制球员拥有休赛期,两场比赛间隔不能超过72小时等倡议。

卡塔尔世界杯小组赛上的戏剧性场面,最终成为国际足联保留每个小组4支球队赛制的推手,但无论如何,赛程的加长以及比赛激烈程度可能会发生的变化,都将成为扩军后的世界杯需要面临的问题。

世界杯扩军至48队带来的经济收益,以及更多成员能够参与到世界杯盛宴之中,当然是国际足联最希望看到的,但4年后的美加墨世界杯能否在竞技层面上成为经典,只有等时间去检验了。

D 复杂赛制挑战更大

2022年以前,世界杯基本都在同一个国家举办,唯一的例外是2002年,由韩国、日本共同举办。

2026年世界杯将首次由3个国家联合举办,分别是美国、加拿大、墨西哥,加上是首届48队参赛的世界杯,办赛难度可想而知。

国际足联刚刚公布了2026年世界杯的16个举办城市和体育场,其中美国11个、加拿大2个、墨西哥3个,无论是地理位置还是飞行距离,都将增加参赛球队的旅行难度。

虽然2026年世界杯的赛制正式确定,但面对时间跨度更大的赛期、更多的参赛球队、更多的比赛场次,国际足联以及3个举办国还要逐步敲定更多细节。

如何将12个小组的比赛均衡地分散到16个举办城市?小组赛的密度和时间如何安排?如何最大程度降低参赛球队的转场难度?40天的赛期内怎样安排休息日?

赛制的确定只是大方向,2026年世界杯仍面临着诸多挑战。

综合《体坛周报》《新京报》

