



16 强全部产生 淘汰赛 29 日打响

法德西葡齐聚“死亡半区”

新华社德国盖尔森基兴6月26日电(记者肖世尧、肖亚卓)2024欧洲足球锦标赛26日结束最后四场小组赛比赛,E组罗马尼亚、比利时和斯洛伐克队,F组葡萄牙、土耳其和格鲁吉亚队晋级淘汰赛。

至此,本届欧锦赛16强全部产生,法国、德国、西班牙、葡萄牙、比利时等强队齐聚上半区,英格兰、意大利、荷兰队落位下半区。

当日E组两场比赛均以

平局收场。根据赛前小组积分形势,罗马尼亚与斯洛伐克队只要战平就能确保出线。第24分钟,杜达头球破门,斯洛伐克队取得领先。罗马尼亚队在第36分钟获得点球,马林主罚命中,两队1:1如愿握手言和。

同组另一场比赛中,比利时与乌克兰队0:0互交白卷。最终E组四支球队积分均为4分,通过比较净胜球,罗马尼亚、比利时和斯洛伐克队分列

前三,乌克兰队被淘汰。

F组葡萄牙队两连胜提前锁定小组第一,最后一轮轮休大部分主力,而格鲁吉亚队则必须胜利才能晋级。比赛开始仅两分钟,格鲁吉亚队取得闪电进球,安东尼奥·席尔瓦回传失误,格鲁吉亚得球发动快速反击,克瓦拉茨赫利亚突入禁区推射破门。

第57分钟,席尔瓦再次出现致命失误,在禁区内踢人犯规,主裁判经视频助理裁判

(VAR)确认判罚点球,米考塔泽将球罚进,格鲁吉亚队2:0锁定胜局,队史首次参加欧锦赛正赛就成功小组出线。

另一场F组比赛中,托松在补时阶段内切抽射破门,帮助土耳其队2:1“绝杀”捷克队。土耳其队积6分排名小组第二,捷克队仅积1分垫底出局。

六个小组中,C组斯洛文尼亚队、D组荷兰队、E组斯洛伐克队和F组格鲁吉亚队作为

四个成绩最好的小组第三晋级16强。

上半区四场八分之一决赛包括:西班牙队对阵格鲁吉亚队,德国队对阵丹麦队,葡萄牙队对阵斯洛文尼亚队,法国队对阵比利时队;下半区则是罗马尼亚队对阵荷兰队,奥地利队对阵土耳其队,英格兰队对阵斯洛伐克队,瑞士队对阵意大利队。

欧锦赛八分之一决赛将于29日打响。

VAR如何“喊话”主裁判?



近日,记者来到位于德国莱比锡的2024欧洲足球锦标赛国际广播中心,参观了设在这里的视频助理裁判(VAR)总部。比赛中,VAR如何远程与赛场上的主裁判沟通?不妨随记者一探究竟。

一个红色按钮

在欧足联工作人员介绍下,记者来到中心内的一个VAR工作间。记者坐在VAR工位上发现,办公桌上有一个红色按钮,比赛时按下它就能与主裁判通话;面前有两块显示屏,上面是比赛实时直播画面,下面是多角度视频回放画面。

在VAR右边的工位,是助理视频助理裁判(AVAR)的,他负责协助VAR的工作。VAR左边的工位,则属于视频回放技

术人员(RO),他负责及时选出需要回放的那一段视频,多角度呈现给VAR。VAR后面还有一个工位,留给欧足联工作人员,他负责把最终判罚及理由以简洁的文字形式发布出去,随后这段文字将会投放在现场大屏幕

上。那么,比赛出现争议时,VAR坐在莱比锡的工作间,如何与分布在德国多个城市球场上的主裁判沟通呢?

两个案例分析

案例一:越位在先,进球无效。欧足联工作人员保罗·津纳介绍,比赛时,当球场内出现裁判员难以发现的毫厘之间的越位,目前已采用的“半自动越位识别技术”(SAOT)能捕捉到这个瞬间,随即通过信号传递,以一个黄颜色的标识,闪现在RO的工作屏上。RO随即准备好这段涉及球员越位的画面,告知VAR可查看回放。VAR查看后,与AVAR讨论,明确是哪位球员越位。判罚明确后,VAR立即按下红色按钮,与现场主裁判进行类似的通话:“裁判员,刚才X号球员越位了,他随后传球帮助队友打进一球,应判为进球无效。”收到信息后,现场主裁判会判罚越位在先、进球无效。球场大屏幕上会打出这次判罚及理由。

案例二:手球在先,进球无效。津纳介绍,当比赛中出现裁判员难以发现的手球

犯规时,远在VAR工作间里的RO,能够在他的屏幕上看到基于现场摄像机和足球内置芯片等技术带来的提醒。这时,他就会准备好多角度画面回放,提供给VAR看。VAR在与AVAR商量后,明确了几个球员可能手球犯规,随即按下红色按钮,与现场主裁判进行类似通话:“裁判员,X号球员可能手球犯规,随后发生的进球可能无效。我建议你到场边屏幕前,看一下视频回放。”这时,主裁判听从VAR建议,吹停比赛,给两队球员作出需要看回放的手势,随即跑到场边,通过摆放在那里的屏幕,观看回放画面。如果他认为该球员确实手球,将作出上述判罚。由于手球规则相对复杂,此类情况发生时,VAR只提供建议,判罚由主裁判作出。

据新华社德国汉堡6月26日电



终须靠自己

史鹏程

乌克兰队是假冤,捷克队是真惨。

这是相对而言。多数评论为乌克兰队的遭遇打抱不平,但说实话,小组同分的情形,现代足球史上第二次、欧洲杯第一次,做局不是这么个做法。1994年世界杯,意大利、墨西哥、爱尔兰和挪威战绩都是1胜1平1负,同积4分,而且净胜球还一样,最终挪威是进球少出局。三轮小组赛,比成这个结果,只能怪自己。0:3败给罗马尼亚,一下丢了3个净胜球;与比利时的生死战,豁不出去,把命门卖给别人,那别人涮你,你得接受。

反倒是F组,格鲁吉亚队怎么也没有料到,真的把葡萄牙队斩于马下。气宜鼓,不宜懈,葡萄牙队一定会为之付出代价。说到比赛,格鲁吉亚队

踢得还真不错,没有了负担,完全放开了打,还真赶上了升级的末班车。这个结果,让积3分的匈牙利最是意难平。

捷克队是真按着决胜战来对待。奈何早早吃了红牌,少一人、进一球,还坚持到补时终末,有几分传统强队的坚守和硬气。要说做局或者阴谋,捷克队可能才是最冤的那个。不算惨烈的一场比赛,来自罗马尼亚的主裁判科瓦奇,硬是甩出20张牌。难怪捷克队球员气性那么大,比赛终止还领了一张红牌。

6月30日,淘汰赛开启,德国对丹麦、瑞士对意大利。不管有多少算计,到了这个阶段,只剩下硬碰硬了。狭路相逢勇者胜,装怂的、掩饰的、取巧的、躲闪的,都将露出庐山真面目。

离了个大谱

薄 鸿

天天平,夜夜平,昨天又是平平淡淡、和气生财的一天。平了斯洛伐克的罗马尼亚与对手相拥庆祝,平了就是赢了,平了大家就都出线了,还是平了好了。

平了比利时的乌克兰却比窦娥还冤,三场比赛一胜一平一负,积4分,这成绩虽不算出类拔萃,也算是中等偏上了吧,咋还能淘汰这样一名好学生呢?

反观C组的丹麦和斯洛文尼亚,三场比赛三连胜,3分到手,你有我有全都有,风风火火闯欧洲,嘿,携手和平出线,这比赛真对得起观众。

我数学不好,想问问欧足联,3分和4分,哪个多啊?3和4,哪个大啊?您这一天天颠三倒四的,把个足球赛愣搞成了表演赛。

24支球队,人人半躺平,个个打太极,出工不出力,出力不出汗,假装很勤奋,看似特努力,就是没成果,就是打默契,优秀。

忆想2016年之前,欧洲杯还是16支球队,江湖人称“欧洲无弱旅”,小组赛只有两支球队能出线,每一场都是生死战,每一场都不敢马虎,拼得激烈,打得精彩,强队有强队的样子,弱队有弱队的办法,黑马红马,都是好马驰骋,精兵强将,都是各显神通。每一届都能涌现几个未来之星,每一届都能出现几个精彩进球。

24支球队,都以为会让强队多刷刷进球,球星多刷刷数据,谁知道,强队与弱队混然众人矣,球星与路人挺有默契的,欧洲杯,越改越离谱,越改越悲催。